



# PUTOVNÍ HRA

# UFO NA JESENICKU

HRA JE URČENA PRO 2. STUPEŇ ZŠ

UFO PŘISTÁLO V OBCI:

JMÉNO: \_\_\_\_\_

PŘÍJMENÍ: \_\_\_\_\_

TŘÍDA: \_\_\_\_\_



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



vzdělávání  
Jesenicko

Jeseník   
město v srdci přírody

## TV24

### V TELEVIZI BĚŽÍ ZPRAVODAJSTVÍ. POZOR ! ZPRÁVY Z JESENICKA:

Včera v podvečer bylo možné spatřit nad Jesenickem létat na obloze neznámý objekt připomínající létající talíř. Tato kulatá placka s nožičkami přistála na místním kopci.

Uklidňujeme obyvatelstvo JESENICKA. Tato návštěva z jiné galaxie přiletěla na pozvání ředitelů a učitelů základních škol. Cílem této návštěvy je seznámit jinou civilizaci s naším krajem....

Je zajímavé, že létající objekt byl spatřen, ale posádka nikoli. Do naší redakce přišel pozdrav od velitele neznámé civilizace, který se nám představil.

*Ahoj, těpic, to jsem já!!!*

*„Ani velký - ani malý, na návštěvu připravený. Nemám pupek, chodím bos, nestačí mi jeden nos. Originál to jsem já, s papírem se nerad znám. Tvary ty mám hrozně rád, jsem s nimi velký kamarád. Oko každé jiné mám, krásavec jsem, řeknu Vám. Pusa ta mi narostla, jedna noha vyrostla. ...“*

# ZÁŘÍ

- 1 Vytvořte si společně maskota - velitele posádky z galaxie, dle napsaného vzkazu. Probudte v sobě kreativitu a fantazii. Můžeš jej nakreslit nebo vyrobit z různých materiálů. Nejzdařilejší výrobek ze třídy - Velitel z jiné galaxie (maskot) bude na konci školního roku vystaven na výstavě, společně s dalšími vyrobenými maskoty z ostatních zapojených škol.

**FOTO MASKOTA**

# ŘÍJEN

**LÉTAJÍCÍ TALÍŘ SE CHYSTÁ PŘISTÁT NA VÝZNAMNÉ BUDOVĚ VE VAŠÍ OBCI, KTERÁ JE STARŠÍ VÍCE NEŽ 100 LET.**

- 2 Jaká budova je ve vaší obci starší než 100 let? Budovu navštiv, vyfoť a zapiš její souřadnice.

Jméno a adresa budovy: \_\_\_\_\_

Souřadnice: \_\_\_\_\_

## PŮDORYS:



**3** Načrtni půdorys této budovy a vypočítej plochu, na které budova stojí.

## VÝPOČET:

★ Vypočítaný výsledek můžeš porovnat na katastru nemovitostí. Víš, co to katastr nemovitostí je a k čemu jej můžeme využívat? Zjisti to a napiš:

---

---

---

## CIVILIZACE Z JINÉ GALAXIE JE STARÁ NĚKOLIK STALETÍ. NAJDI I TY NEJSTARŠÍ BUDOVU OBCE.

Našli jsme budovu, která je starší než 100 let, ale jaká budova v obci je úplně nejstarší?

**4** Jaká budova je ve vaší obci NEJSTARŠÍ? Budovu navštiv, vyfoť a zapiš její souřadnice.

Jméno a adresa budovy:

Souřadnice:

Vypátrej, k čemu budova v historii sloužila a k čemu slouží dnes?

- ★ O své návštěvě budov můžeš natočit i krátké video/reportáž.
- ★ Je ve vaší obci více podobných budov? Řekněte si ve třídě, jaké to jsou, k čemu sloužily v historii a k čemu dnes?

# NÁVŠTĚVĚ SE BUDE LÍBIT MÍSTO, KDE I TY SE CÍTIŠ DOBRĚ

5 Na jakém místě se ve škole cítíš dobře? A kde se ti naopak nelíbí? Jak by toto místo mohlo vypadat lépe?

Místo, kde se mi líbí 😊:

Místo, které by chtělo zlepšit:

- ★ Můžeš ve třídě udělat průzkum nejoblíbenějších a nejhorších míst ve škole a vytvořit posléze z výsledků pocitovou mapu.
- ★ Zpracuj graficky nebo popiš návrh na zlepšení vybraného místa ve škole.

- ★ Svůj návrh zlepšeného místa můžeš zakódovat do QR kódu, zvládneš to?

# PŘEDSTAV JINÝM BYTOSTEM SVOU ŠKOLU.

**6** Napiš přesnou adresu své školy, jméno současného ředitele, zjisti počet tříd, žáků, pedagogů a napiš 3 důležité informace z historie školy.

Adresa: \_\_\_\_\_

Ředitel/ka: \_\_\_\_\_

Počet tříd: \_\_\_\_\_

Počet žáků a pedagogů: \_\_\_\_\_

Z historie školy: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**7** Víš co to znamená „motto“? Vymysli motto na téma škola.

Motto je: \_\_\_\_\_

Motto na téma škola: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## LISTOPAD

# BYTOSTI Z GALAXIE SE ZAJÍMAJÍ O STROMY

Vlož foto nebo překresli podobu stromu:



**8** Jaký je asi NEJŠIRŠÍ strom ve tvém okolí?

Strom vyfoť a napiš kde se nachází. Společně zaznačte do mapy.

Druh stromu: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Nachází se: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**9** Odhadni obvod uvedeného stromu ve výšce 1m. Kdo ze třídy najde ten nejširší strom ve vaší obci?

Odhad šířky stromu: \_\_\_\_\_

- ★ Ve skupině své odhady a měření porovnejte a seřadte od největšího k nejmenšímu.
- ★ Stromy společně označte do mapy.
- ★ Měření zapište do tabulky v různých jednotkách- v mm, cm, dm, m.
- ★ Ze všech měření vypočítej průměrný obvod.

## BYTOSTI SE PTAJÍ NA STÁŘÍ TOHOTO STROMU - ZKUS JIM NAJÍT ODPOVĚĎ.

**10** Jak STARÝ je tvůj nejširší strom v okolí? Odhadni jeho stáří podle přepočtu dle vzorce vycházejícího z obvodu.

Výpočet:

**11** Sestav časovou osu a zapiš/zakresli, co vše mohl tento strom zažít během růstu.

Vlož časovou osu se zážitky.

## VELITEL Z GALAXIE PODROBNĚ ZKOUMÁ SLOVO STROM. PROZKOUMEJ HO I TY.

**12** Najdi, co nejvíce slov příbuzných ke slovu strom (odvozená, složená...).

---

---

---

---

---

---

---

---

**13** Vymysli i nějaký novotvar stromu se kterým seznámíš velitele posádky létajícího talíře.

Novotvar stromu: \_\_\_\_\_

Význam slova: \_\_\_\_\_

**STROM NÁVŠTĚVU Z GALAXIE UPOUTAL. MAJÍ  
JEDNO VELKÉ PŘÁNÍ, A TO: ABY NA TĚTO PLANETĚ  
BYLO VÍCE TAKOVÝCH STROMŮ.**

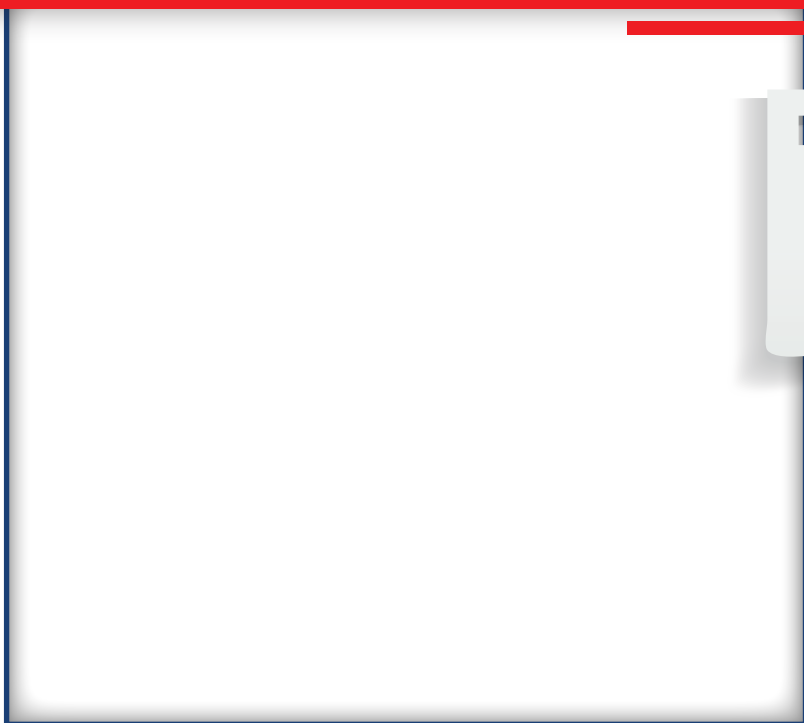
**14** Zasad' ve své obci ve spolupráci s Lesy ČR, obecním úřadem, několik stromů na domluvené místo. Jeden věnuj přímo posádce a pojmenuj ho názvem, který si sám vymyslíš.

Zde vlož foto věnovaného stromu i s názvem, charakterizující tvou obec/ město. Případně nakresli.



# PROSINEC

**JĚ PROSINEC. MĚSÍC, KDY SE BRZY ŠTMÍVÁ. NÁVŠTĚVA POTŘEBUJE PŘISTÁT NA OSVĚTLENÉM OBJEKTU VE VAŠÍ OBCI.**



**15** Najdi ve svém okolí nadměrně osvětlený objekt a vyfoť jej nebo překresli.

**16** Jak se to místo jmenuje? Zapiš pomocí morseovy abecedy:

**VELITEL POSÁDKY, POTŘEBUJE K PŘISTÁNÍ ÚDAJE O ČASU OSVĚTLENÍ V OBCI.**

**17** Sleduj a zapiš, kdy se v obci zapíná světelné veřejné osvětlení a kdy se naopak vypíná. Sleduj osvětlení více dní a vytvoř tabulku s údaji, které si vysledoval/a.

# JSOU VÁNOCE. SEZNAM NÁVSTĚVU Z GALAXIE S OSVĚTLENÝM VÁNOČNÍM STROMKEM VE SVÉ OBCI.

**18** Vymysli krátký komiks o osvětleném vánočním stromu z vaší obce.  
Můžeš využít různé výtvarné techniky a grafiku.

Vlep zde vytvořený komiks.

★ Můžeš informovat velitele galaxie o tradici zdobení vánočního stromu. Zjisti a zapiš o této tradici více informací.

---

---

---

---

---

---

---

---

# NÁVŠTĚVĚ Z GALAXIE SE STÝSKÁ 😞 SLUNCE I MĚSÍC JSOU PRO NĚ DALEKO..

**19** Zjisti jim, jak jsou daleko od Země Slunce a Měsíc v km.

Vzdálenost Slunce:

Vzdálenost Měsíce:

**20** Jak dlouho k nám letí jejich světlo, jestliže za 1s urazí 300 000 km?

Vypočítej:

**21** Zjisti posádce z galaxie, jaký den je v prosinci nejkratší a jaký je nejdelší. Jak dlouho v tyto dny svítí denní světlo?

Nejkratší:

Nejdelší:

## POZORUJ S POSÁDKOU Z GALAXIE SOUHVĚZDÍ Z MÍSTA VAŠÍ ŠKOLY. MŮŽEŠ POUŽÍT APLIKACI SKYMAP.

**22** Vyfoť a vlep nebo překresli souhvězdí, které si viděl. Jak se souhvězdí jmenuje?

Názvy souhvězdí: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**23** Vyhledej i jiná souhvězdí. Znázorni je v bodech a vytvoř jejich tvar ( 3 souhvězdí)  
Zapiš o nich informace:



---

---

## ZNÁŠ MÍSTO, KDE SE SLEDUJE DĚNÍ NA NEBESKÉ SFÉŘE? PŘEDSTAV HO POSÁDCE.

**24** Je ve vašem okolí Hvězdárna? Zjisti, kde se nachází nejbližší a napiš o ní informace.

Adresa: \_\_\_\_\_

Víš kdo je správcem? Předej kontakt veliteli.

Správce hvězdárny: \_\_\_\_\_

Historie hvězdárny – datum založení: \_\_\_\_\_

**25** Zjisti, co je světelný smog.

Světelný smog je:

---

---

---

---

## PŘEDSTAV POSÁDKY Z GALAXIE PAMÁTNÉ MÍSTO VE TVÉ OBCI.

**26** Vyber si kostel/ kapličku a zjisti informace, kdy byla postaven/a, komu je zasvěcen/a, do kterého uměleckého slohu patří. Zapiš:

---



---



---

**27** Informace pro posádku zakóduj do QR kódu a vlož zde QR kód s obrázkem památného místa.

★ Zkus vytvořit o vybraném památném místě hádanky pro posádku.

---



---



---



---

## KAŽDÝ ČLEN POSÁDKY MÁ POUZE JEDNU DOLNÍ KONČETINU, A TAK SE CHTĚJÍ DOZVĚDĚT NĚCO O KROKOVÁNÍ.

**28** Připrav si metr, běž ke vchodu tvé školy a doplň informace:

Změř délku svého kroku: \_\_\_\_\_

Kolik kroků uděláš k památnému místu od vchodu ZŠ. (využij krokoměr, mobil nebo dobře počítej): \_\_\_\_\_

Jak dlouho ti trvala cesta? \_\_\_\_\_

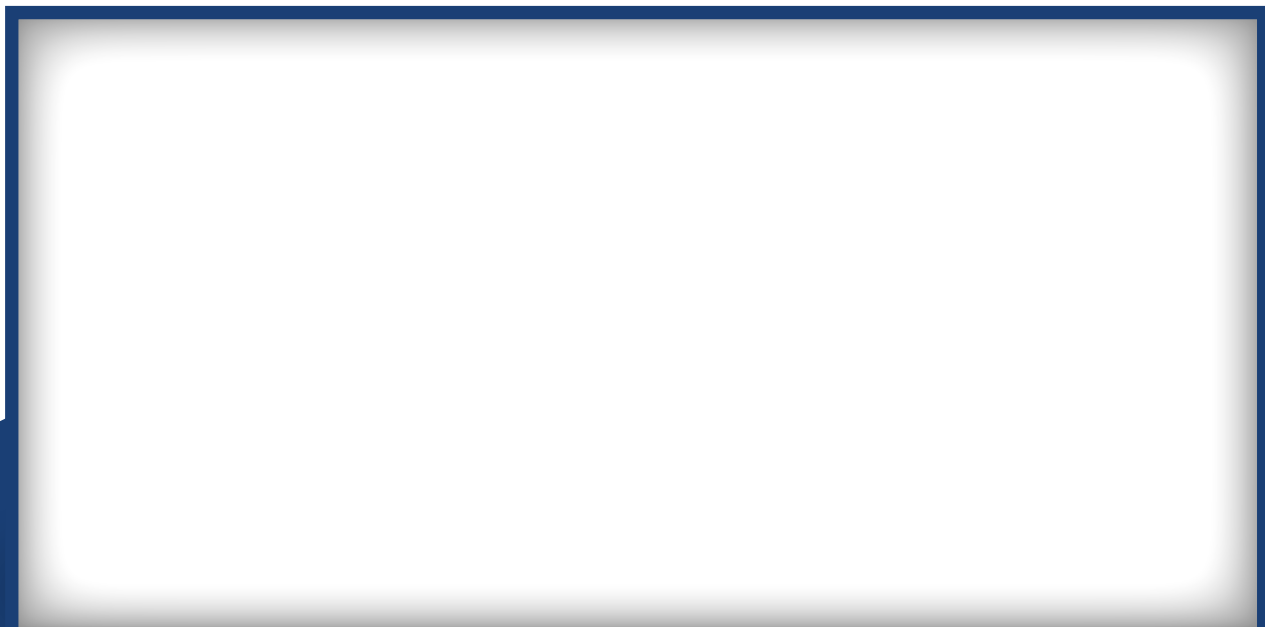
Jakou vzdálenost si ušel/ušla: \_\_\_\_\_

Kolik km za hodinu bychom ušli vaší rychlostí? \_\_\_\_\_

# POSÁDKA VÁM CHCE SPLNIT JEDNO PŘÁNÍ 😊, KTERÉ SE VŠAK VYPLNÍ AŽ ZA 200 LET.

- 29 Najdi místo ve tvém okolí, které máš rád a přál by sis, aby se z něj za 200 let stalo památné místo. Vyfoť nebo překresli, jak vypadá místo teď a přilož návrh, jak by mělo vypadat za 200 let včetně jeho významu, k čemu by mohlo sloužit.
- 
- 
- 

★ Vytvoř mapu (může být i v digitální podobě) s vyznačeným místem a jeho GPS souřadnicemi.



## KONIČKEM VELITELE POSÁDKY JE HISTORIE 😊 ZAJÍMÁ SE O VÝZNAMNÉ OSOBNOSTI Z MINULOS- TI I PŘÍTOMNOSTI.

**30** Vyber si významnou osobnost historie v obci a vytvoř jí strukturovaný životopis.  
(třeba v Microsot Word / Powerpoint, Canva nebo zapiš zde)

**Kdo je významná osobnost z historie obce? Jak se jmenuje? Jak vypadala?**  
(popiš vnější vzhled)

**Jak se asi chovala, jakou měla povahu, a co tato osobnost dokázala?** (vnitřní  
charakteristika, vlastnosti)?

# POSÁDKA VYHLEDÁVÁ VÝZNAMNÉ OSOBNOSTI Z REGIONU JESENICKA. PODEJ JIM HLÁŠENÍ O OSOBNOSTECH ZE TVÉ OBCE:

**31** Vyhledej 3 významné osobnosti historie regionu Jesenicka. Kdo měl v historii velký vliv na Jesenicko?  
Zapiš jména:

**32** Vyznač jejich data narození a úmrtí na číselnou osu. Porovnej jejich délky života. Napiš data narození římskými čísly.

**Mohly se tyto osobnosti setkat?** ANO-NE

Případně, ve kterých letech? Uved':

★ Potrénuj římské číslice. Použitím číslic z dat narození sestav příklady.



## VELITEL POSÁDKY SE CHCE SEZNÁMIT SE ZAJÍMAVOU OSOBNOSTÍ Z TVÉHO OKOLÍ. KTEROU OSOBNOST MU PŘEDSTAVÍŠ?

32 Zvol si zajímavou osobnost, ze svého okolí (může to být i člen rodiny). Napiš jeho/její příběh.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

★ Prezentuj jeho příběh ve třídě.

★ Následně udělejte anketu a hlasujte o nejzajímavější osobnost z okolí.

## PŘEDSTAV POSÁDCE MÍSTO V OBCI POMOCÍ POVĚSTI, KTERÁ SE O NĚM TRADUJE.

**34** Vytvoř nebo najdi a přepiš krátkou pověst k nějakému místu v obci založenou na humoru. Její obsah se musí rýmovat. Využij svůj důvtip a kreativitu.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## POSÁDKU BY ZAJÍMALO, JESTLI SE O NÍ LIDÉ MOHOU DOZVĚDĚT V MÍSTNÍ KNIHOVNĚ.

**35** Navštiv místní knihovnu a vyhledej v katalogu knih, jaké knihy se věnují vesmíru, sluneční soustavě, UFO,.....Napiš názvy několika knih, které v knihovně najdeš k tomuto tématu.

Názvy knih:

---

---

---

---

**36** Najdi si v knihovně co největší a co nejmenší knihu. A doplň informace:

Je to geometrický tvar nebo geometrické těleso? \_\_\_\_\_

Změř si rozměry největší knihy a vypočítej obvod 1. stránky.

★ Na začátku knihy najdi stránku, která má alespoň 5 řádků. Zjisti tam, kolik je v řádcích písmen. Zjisti kolikrát je které písmenko v těchto 5 řádcích obsaženo a které je nejčastější. Zaznamenej to do tabulky (zkus pracovat s programem Microsoft Excel).

## POSÁDKA SE CHCE DOZVĚDĚT VÍC O VAŠEM OKRESE Z REGIONÁLNÍ LITERATURY. DOPORUČÍŠ JIM NĚJAKOU?

**37** Vytvoř databázi knih o Jesenicku (regionální literatura) a ověř jejich dostupnost v knihovně tvé obce.

Názvy knih vybrané regionální literatury:

---

---

---

---

---

Vytvoř tabulku s informacemi: dostupnost knih v knihovně, počet nedostupných, počet dostupných (můžeš pracovat s Microsoft Excel):

## UDĚLEJ PRO POSÁDKU REPORTÁŽ S KNIHOVNICÍ 😊

**38** Vytvoř si podklady pro rozhovor nebo reportáž (případně si zvol jiný žánr) a následně na místě natoč např. rozhovor s knihovnicí, reportáž z knihovnické akce nebo např. reportáž s vymyšleným příběhem - třeba vražda v knihovně.

## POSÁDKA Z GALAXIE SE CHYSTÁ PŘISTÁT NA KOPCI VE TVÉ OBCI:

**39** Zjisti nadmořskou výšku nejvyššího kopce nebo významného vrchu v okolí tvé školy. Porovnej s nejvyšší horou Jeseníků. Výsledky zapiš:

Název kopce: \_\_\_\_\_

Nadmořská výška: \_\_\_\_\_

Porovnání: \_\_\_\_\_

**40** Vymysli šifry. Zašifruj slovo (kopec, vrch, hora) nebo názvy významných vrcholů Jesenicka např. Vystoupili na povrchu Měsíce. Jablko pecku nemá. Horalky mám rád. Věty zapiš:

---

---

---

---

---

## NĚKTEŘÍ Z GALAKTICKÉ POSÁDKY MAJÍ POTÍŽE SE ČTENÍM, CO TAKHLE JIM VYTVOŘIT MALOVANÉ ČTENÍ? 😊

**41** Vytvoř čtení s obrázky o vrcholcích a místech z jesenického regionu. (malované čtení, obrázkové šifry) např. obr. Borůvek hora, obr. kříže vrch

# POSÁDKA PŘISTÁLA NA KOPCI. UDĚLEJ SI ZA NIMI VÝLET I TY. 😊

**42** Vytvoř záznam výletu na kopec/vrchol v aplikaci jako jsou např. strava, kde se měří čas, rychlost, vzdálenost. Na vrcholu udělej foto s maskotem.

Vlož foto s maskotem a printscreen z aplikace na měření sportovní aktivity:

## KVĚTEN

**VELITEL POTŘEBUJE PRO POSÁDKU VODU NA TÝDENNÍ CESTU ZPĚT DO GALAXIE. POČÍTÁ MNOŽSTVÍ PODLE DENNÍHO PŘÍJMU POTŘEBNÉ VODY NA JEDNOHO. ZKUS MU PORADIT!**

**43** Spočítej si svůj denní příjem vody. Využij k tomu některou z aplikací nebo si sestav tabulku do které si údaje zapíšeš. Vezmi to jako týdenní výzvu. Počítá se pouze neslazená voda/čaj. Zapiš výsledky:

Denní příjem litrů tekutin:

Týdenní příjem:

★ Spočítej cukry v různých limonádách. Lze zjistit chemických pokusem nebo z etikety. Zjisti:

# POSÁDKA SE CHYSTÁ NA NÁVRAT DOMŮ. CO TAKHLE JIM DÁT NA CESTU NĚCO ORIGINALNÍHO Z JESENICKA.

Vlož návrh etikety:

44 Vytvoř reklamu na jesenickou vodu (slogan, grafika etikety).

Vlož slogan:

## LÁHEV ČISTÉ PRAMENITÉ VODY PRO POSÁDKU Z JESENICKA JE PRAVÝ ORIGINALNÍ DÁREK.

45 Najdeš v okolí obce nějaký pramen? Jaký:

Změř, za jak dlouho proteče 1l vody z tohoto pramene:

Napiš, jaká je vzdálenost pramene od školy (vzdušnou čarou, kroky):

★ Vodu z pramene nalij do plastové láhve a označ originální etiketou s originálním sloganem.

# POSÁDKA PRO START ODLETU POTŘEBUJE PŘÍZNIVÉ POČASÍ. VYTVOŘ JEHO SCHÉMA.

**46** Sleduj srážky (ČHMÚ) - vytvoř týdenní měření stavu počasí a srážek, zpracuj data a srovnaj s předchozími lety, graficky znázorni výsledky (teplota, srážky, dny).

Vlož údaje o přehledu týdenního počasí pro posádku:

## A JSME U KONCE VÝPRAVY TÉTO POSÁDKY Z JINÉ GALAXIE....

**POSÁDKA JE PŘIPRAVENA K ODLETU !!!! S SEBOU SI BERE LUPIČE Z JESENICKA, KTERÉHO DOPADLI ŽÁCI 1. STUPNĚ**

Zjisti o něm více informací od spolužáků z 1. stupně ZŠ a zkus najít odpovědi na otázky:

1. Jaké bylo jeho typické zvláštní znamení? \_\_\_\_\_

2. Kde se rád lupič schovával? \_\_\_\_\_

3. Kdo měl přezdívku 009? \_\_\_\_\_

4. Jaké bylo přání Lupiče před odletem do jiné galaxie? \_\_\_\_\_

# PUTOVNÍ HRA

## UFO NA JESENICKU

HRA JE URČENA PRO 2. STUPEŇ ZŠ

Putovní hra vznikala ve spolupráci s pedagogy mateřských a základních škol z Jesenicka, kteří v rámci pracovních skupin projektu Místní akční plán Jesenicko III sestavili tematické úkoly vztahující se k obcím jesenického regionu. Hra obsahuje pro každý měsíc jiné úkoly a témata pro cílové skupiny reflektující jejich věkovou kategorii a kombinující rozvoj více kompetencí a gramotností. Součástí úkolů je využití a poznávání místních reálií a podpora lokálního patriotismu.

Název nakladatelství a adresa:

Město Jeseník  
Masarykovo nám. 1/167 790 01  
Jeseník

Grafická úprava:

Kateřina Tomanová

Vydáno:

září 2023



[www.vzdelavanijesenicko.cz](http://www.vzdelavanijesenicko.cz)

Vzdělávání Jesenicko



EVROPSKÁ UNIE  
Evropské strukturální a investiční fondy  
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



vzdělávání  
Jesenicko

Jeseník  
město v srdci přírody